

# Mémorissibon pour smartphone et tablette tactiles

Bienvenue sur la page de **Mémorissibon**.

Vous trouverez ici des informations sur l'application pour smartphone et tablette tactiles.

## Table des matières

- [Présentation](#)
- [Caractéristiques des personnages](#)
- [Options de jeu : difficulté et balance](#)
  - [Difficulté](#)
  - [Balance](#)
- [Déroulement d'une partie](#)
  - [Mémorisation des personnages](#)
  - [Question sur les personnages](#)
  - [Score](#)
- [Sauvegarde automatique](#)
- [Tops](#)
- [Autres informations](#)
  - [À propos...](#)
  - [Règle du jeu](#)



# Présentation

**Mémorissibon** est un jeu de mémoire visuelle immédiate. Vous devez mémoriser de 4 à 12 personnages (selon le niveau de difficulté) et une question aléatoire est posée.

Une version en ligne est disponible [ici](#) pour le navigateur **Safari, Firefox, Chrome** sur **PC et Mac** ainsi que sur les appareils utilisant les navigateurs par défaut des systèmes **iOS, Android et Firefox OS**.

## Caractéristiques des personnages

Les personnages à mémoriser sont générés aléatoirement avec les critères personnalisés suivants :

- un **genre** : **garçon** ou **fille**
- une **couleur de cheveux** : **brun, noir, blond** ou **roux**
- une **garniture** éventuelle selon le genre : **moustache** pour les garçons et **boucles d'oreilles** pour les filles
- des **yeux avec ou sans lunettes**
- une **couleur de haut** : **bleu, rouge, jaune** ou **vert**
- une **couleur de bas** : **bleu, rouge, jaune** ou **vert**
- une **taille de bas** : **long** ou **court**
- une séparation entre le haut et le bas **sans ou avec ceinture noire** ou **marron**
- une **position pour chaque bras** : **levé** ou **baissé**
- une **position pour chaque pied** : **écarté** ou **joint**
- une **couleur de pieds** : **bleu, rouge, jaune** ou **vert**

Ces critères permettent la combinaison de 196 608 personnages différents.

## Options de jeu : difficulté et balance



Il y a **deux options de jeu** qui peuvent être choisies avant de commencer une partie :

- le **niveau de difficulté**
- la **balance** entre le **nombre de questions** et le **temps de mémorisation**

### Difficulté



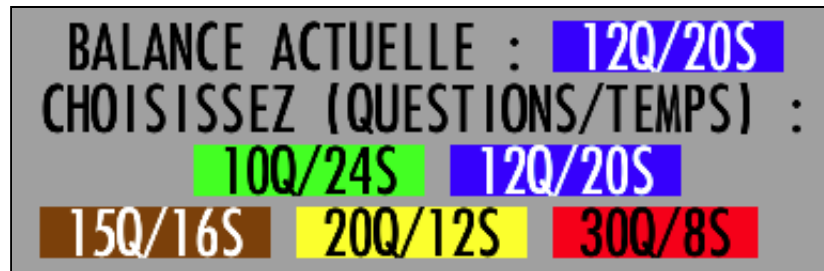
Le **niveau de difficulté** est caractérisé par le **nombre de personnages** à mémoriser :

- 4 personnages (2 colonnes par 2 lignes)
- 6 personnages (2 colonnes par 3 lignes)

- 8 personnages (4 colonnes par 2 lignes)
- 12 personnages (4 colonnes par 3 lignes)

Le **niveau de difficulté par défaut** est de **4 personnages**.

## Balance



L'**option de balance** permet de choisir l'équilibre d'une partie entre le **nombre de questions** et le **temps de mémorisation** sachant que le temps total de mémorisation d'une partie est toujours de **4 minutes** :

- 10 questions et 24 secondes
- 12 questions et 20 secondes
- 15 questions et 16 secondes
- 20 questions et 12 secondes
- 30 questions et 8 secondes

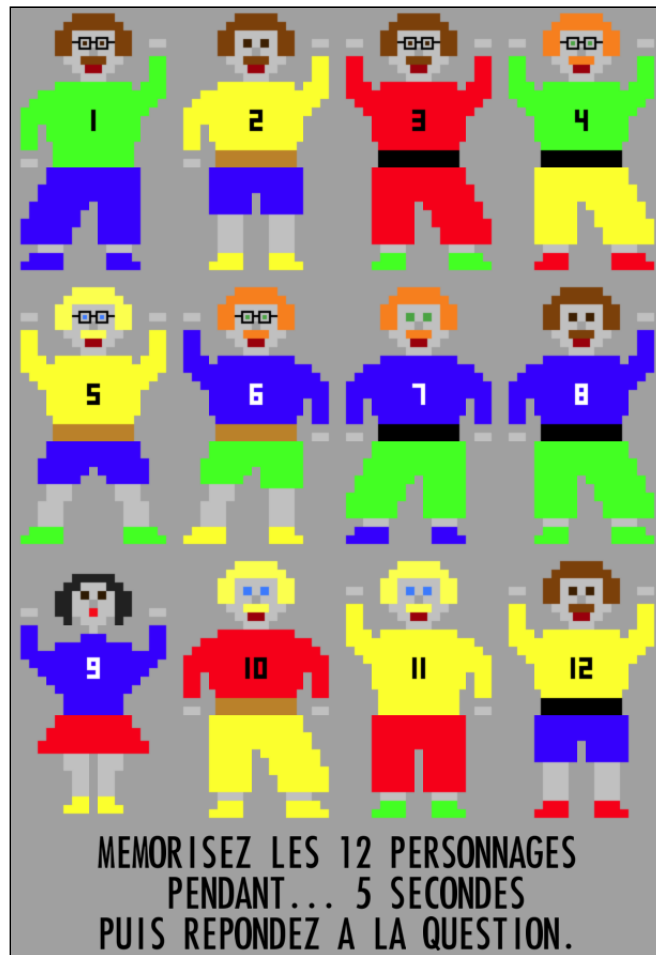
L'option de **balance par défaut** est de **12 questions** et **20 secondes**.

## Déroulement d'une partie

Une partie est divisée en une série de questions posées après une période de mémorisation pendant laquelle sont affichés des personnages générés aléatoirement.

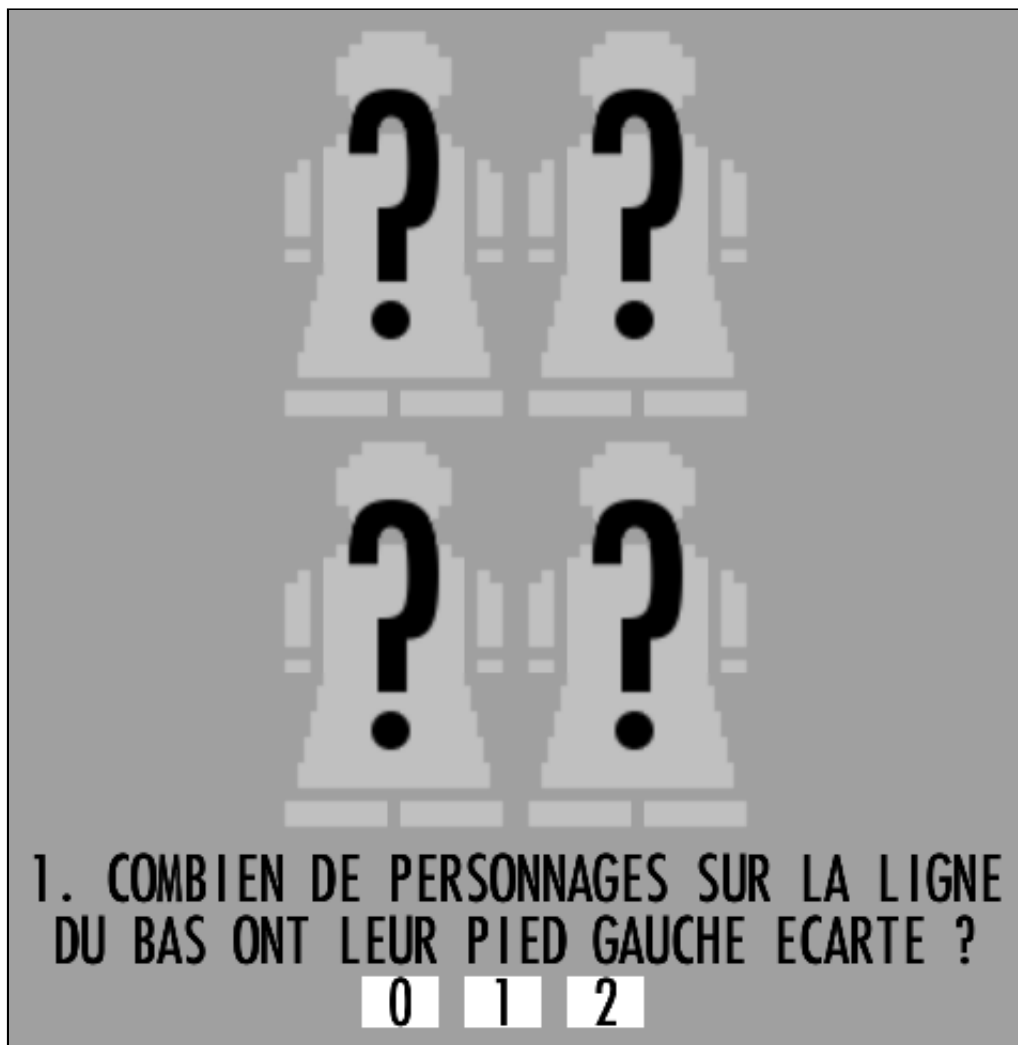
### Mémorisation des personnages

Pendant la période de mémorisation, le nombre de **secondes restantes** est affiché en **temps réel**.



## Question sur les personnages


Une fois le **temps de mémorisation** écoulé, les **personnages** sont **masqués** et une **question aléatoire** est posée.



Il y a toujours **une et une seule réponse possible** à la question posée.

Pour **répondre**, il suffit de toucher une des propositions affichées sous la question :

- Si vous avez **bien répondu**, votre **réponse** s'affiche en **vert**.
- Si vous avez **mal répondu**, votre **réponse** s'affiche en **rouge** et la **solution** en **vert**.



1. COMBIEN DE PERSONNAGES SUR LA LIGNE DU BAS ONT LEUR PIED GAUCHE ECARTE ?

0  1  2

### Score

Si vous n'avez **pas correctement répondu** à la question, vous n'obtenez **aucun point** sur un **score maximal** équivalant au nombre de personnages multiplié par le nombre de propositions à la question.

**MAUVAISE REPONSE !**  
VOUS N'OBTENEZ AUCUN POINT !  
VOUS AVEZ UN TOTAL DE 0/12 (0%).  
IL RESTE ENCORE 11 QUESTIONS.  
**CONTINUER**

Si vous avez **correctement répondu** à la question, vous obtenez un **score maximal** équivalant au nombre de personnages multiplié par le nombre de propositions à la question.

**BONNE REPONSE !**  
VOUS OBTENEZ 12 POINTS.  
VOUS AVEZ UN TOTAL DE 12/44 (27%).  
IL RESTE ENCORE 9 QUESTIONS.  
**CONTINUER**

Le **pourcentage** indiqué est votre **taux de réussite** pondéré par la difficulté, à savoir, le **nombre de personnages** et le **nombre de propositions** à la question.

## Sauvegarde automatique

Si vous **quittez le jeu pendant une partie**, il est possible de la **reprendre** en choisissant **POURSUIVRE LA PARTIE** dans le **menu principal**.



## Tops

Quand vous **terminez une partie**, vos **meilleurs scores** sont **enregistrés**. Pour les consulter, touchez **TOPS** dans le **menu principal**.



L'affichage des **tops** se compose en trois parties :

- La **première ligne** présente en blanc les tops **tous niveaux confondus** : le **score top** suivi de la **meilleure note** (taux de réussite)
- La **deuxième ligne** présente dans la couleur des [niveaux de difficulté](#) correspondants, les **scores tops**
- La **troisième ligne** présente dans la couleur des [niveaux de difficulté](#) correspondants, les **notes tops**

Affichage des tops :

TOP SCORE	24	TOP NOTE	100%
TOPS SCORES PAR NIVEAU			
20	24	0	0
TOPS NOTES PAR NIVEAU			
100%	100%	0%	0%

## Autres informations

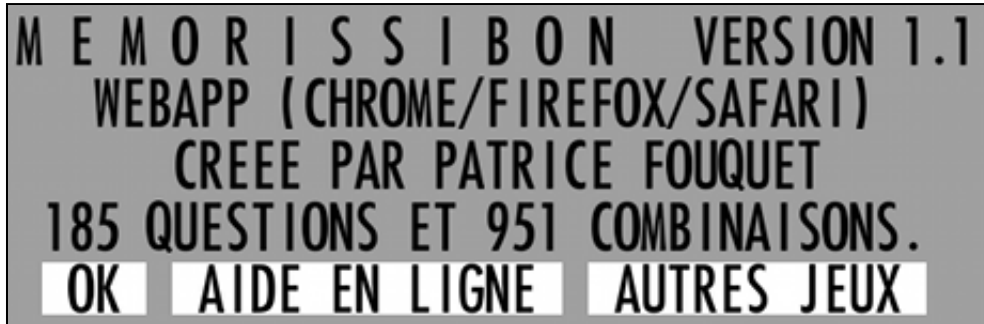
À propos...



Pour obtenir la **version**, la **plate-forme**, le nombre de **questions** et le nombre de **combinaisons** selon

le niveau de difficulté courant, touchez **A PROPOS** dans le menu principal.

Par exemple ci-dessous, est affiché le nombre de combinaisons de questions pour 12 personnages : 951.



Pour les terminaux autres qu'**Android**, vous avez également accès...

- à l'**aide en ligne** (ce que vous êtes en train de lire) en touchant le bouton **AIDE EN LIGNE**
- aux **autres apps** de [patquoi.fr](http://patquoi.fr) en touchant le bouton **AUTRES JEUX**.

Pour les terminaux **Android**, les accès sont des liens situés en bas de l'écran.

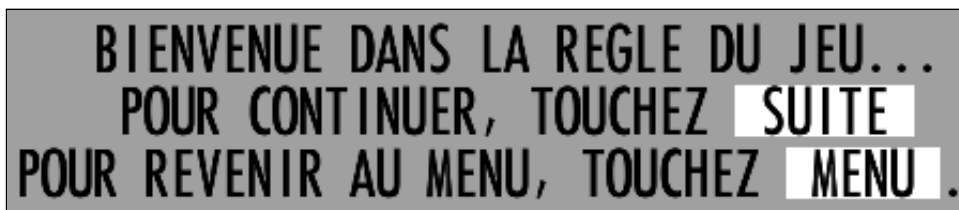
## Règle du jeu

Pour obtenir une **aide succincte** sur **Mémorissibon**, vous pouvez choisir **REGLE** dans le menu principal.



Pour **afficher les pages successives de l'aide**, il faut toucher les boutons **SUITE**.

Pour **revenir dans le menu principal**, il faut toucher le bouton **MENU** à tout moment



---

© 2014, Patrice Fouquet

Dernière mise à jour le 11 novembre 2016

[Patquoi.fr](http://Patquoi.fr) - [Envoyer un mail](#) - [Forum](#) - [iTunes Store](#) - [Google Play](#) - [WebApp](#)